**« Backlog » de sprint #1**

Produit : Curved Fractals

Conçu par : JeeGo Squad

## Nom des membres :

Jérôme Pagé – Responsable des livrables

Simon Lepage – Scrum master

Jonathan Simard – Secrétaire

Ludovic D’Anjou-Madore – Directeur de produit

## Éch**é**ancier (période):

## Légende :

* Vert, indique que ces items sont réalisés.
* Jaune, indique que ces items sont en cours de réalisation.
* Rouge, problème ou questionnement important qui demande une rencontre d’équipe.
* Aucune couleur, indique que ces items ne sont pas encore faits ou commencés, **on peut toujours les enrichir mais il faut le consentement de toute l’équipe**.

## « Backlog » de sprint

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | User Story 1 |
| Détail et description des **items** à faire : | **Spécification de l’équation décrivant la fractale**  Faire l’interface.  Faire le backbone du MVC.  Recevoir l’équation de l’utilisateur.  Vérifier la syntaxe de l’équation (s’assurer que l’équation contient les variables « z » et « c », et une syntaxe admissible par GLSL).  Configurer et produire une infrastructure d'affichage avec Jmonkey.  Faire un shader générique sur lequel on ajoutera l'équation.  Concevoir un systeme de gestion des Materials (produire un Material et pour chaque équation envoyée, la fusionner avec une copie du shader generique et le charger dans le Material de base et réafficher).  Afficher un Material.  **Spécification de la couleur**  Configurer le menu de la couleur.  Traduction en vecteur rgb  Envoie des vecteurs aux shaders |
| Tests d’acceptation : | Confirmation visuelle du fonctionnement en affichant l’ensemble de Mandelbrot |
| Complexité : | 5 |
| Effort : | 2j/personne **ou** 3 |
| Commentaires : |  |